

Manuel d'utilisation

Projet OCR :

Tekstintunnistus

Emilie AUTANT
Boramy LECOQ

Yann DABOUT
Ivan SUTTER

Table des matières

1	Utilisation - English	3
1.1	with the Graphic User Interface	3
1.2	with Command Line Interface	3
2	Utilisation - Français	4
2.1	avec l'interface graphique	4
2.2	avec les lignes de commande	4

1 Utilisation - English

1.1 with the Graphic User Interface

After the installation, run Tekstintunnistus with the shortcut on your desktop. A window is opened. Click on *Open*, then select the image which you want to treat. Click on *Pretreatment*, then click on *Recognition* to launch the character recognition. Finally, click on *Save Text As* and save your file text. For more information, log on the Web site <http://tekstintunnistus.free.fr/>

1.2 with Command Line Interface

After the installation, go into the folder where Tekstintunnistus is installed. Then, type the following lines :

```
./tekstin your_picture.jpg
```

`your_picture.jpg` represents the path of the file that you want to treat. The application can treat all image files that the library ImageMagick can convert into BMP. Your file text will be created with the name *text.html*.

If you type :

```
./tekstin --help
```

The README will be displayed.

Warning : you have to keep between 20Mb and 100Mb of free space on your hard disk.

2 Utilisation - Français

2.1 avec l'interface graphique

Après avoir effectué l'installation, lancez le programme Tekstintunnistus via le raccourci sur votre bureau. Une fenêtre s'ouvre. Cliquez sur *Open*, puis sélectionnez l'image que vous voulez traiter. Cliquez ensuite sur *Pretreatment*, puis sur *Recognition* pour lancer la reconnaissance des caractères. Enfin, cliquez sur *Save Text As* pour enregistrer votre fichier texte. Pour plus d'information, rendez vous sur le site Web <http://tekstintunnistus.free.fr/>.

2.2 avec les lignes de commande

Après avoir effectué l'installation, rendez vous dans le dossier d'installation du programme Tekstintunnistus. Entrez ensuite les lignes de commande suivantes :

```
./tekstin votre_image.jpg
```

`votre_image.jpg` correspond au chemin de l'image que vous voulez traiter. Le programme sait traiter toutes les images que la bibliothèque ImageMagick sait convertir au format BMP. Votre fichier texte sera ensuite créé sous le nom de *text.html*.

Si vous entrez :

```
./tekstin --help
```

Le fichier README sera affiché.

Attention : vous devez avoir entre 20Mo et 100Mo de libres sur votre disque dur.